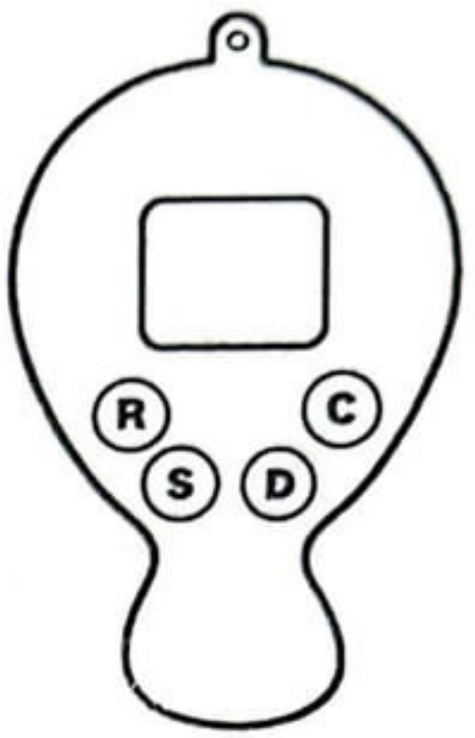
MANUAL DE INSTRUCCIONES

1. DESCRIPCIÓN DE LOS 4 BOTONES



Reset (R) Salir del juego para volver a seleccionar tu personaje favorito.
Select (S) Seleccionar las opciones.
Decide (D) Elegir entre las opciones.
Cancel (C) Salir de las opciones o cancelar la operación.

2. INICIAR EL JUEGO

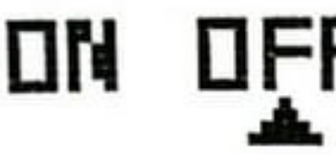
1. Retira la película aislante del compartimento de la batería.
2. Presiona la tecla de seleccionar, y la pantalla mostrará 10 personajes en orden:

Presiona la tecla de decidir para seleccionar el personaje, establece la hora y confirma el nombre EDUARDO, luego el pequeño EDUARDO nacerá.

3. MENÚ

<table>
<tr><td>PERFIL
 </td><td>
La edad de EDUARDO.
El ejercicio y la educación lo ayudarán a crecer.</td><td>
Nombre</td></tr>
<tr><td></td><td>
La fuerza de EDUARDO.
La comida aumentará su fuerza.</td><td>
Nivel de crujiente de EDUARDO.
Hacer feliz a EDUARDO mejorará su nivel de crujiente.</td></tr>
<tr><td></td><td>
La pasta de EDUARDO. Jugando juegos ganarás dólares. Las estrellas de la suerte también traerán dólares.</td><td>
El peso de EDUARDO.
El peso de EDUARDO aumenta con su edad.</td></tr>
<tr><td>COMIDA
 </td><td>
Cubo de KFC</td><td>
Burger</td><td>
Patatas</td><td>
Bebida</td><td>
Helado</td></tr>
<tr><td>BAÑO
 </td><td colspan="5">
Este icono apareciendo en la pantalla indica que EDUARDO necesita ir al baño. Llévalo al baño.</td></tr>
<tr><td>EDUCACIÓN
 </td><td colspan="5">
Ir a la escuela ayudará a EDUARDO a crecer.</td></tr>
</table>

MANUAL DE INSTRUCCIONES

JUEGOS	Entrena a EDUARDO para atrapar el OVNI que vuela sobre su cabeza.		Vuela con EDUARDO, pero... ¡Cuidado con el tenedor!
		Compra con 500$ o, una vez los tengas los puedes ver en el cofre del tesoro.	
DESCANSO		"on" significa tiempo de actividad; "off" significa tiempo de descanso.	
EDUCACIÓN		Ir a la escuela ayudará a EDUARDO a crecer.	
DOCTOR	Este icono significa que EDUARDO está enfermo.		Curarle a tiempo le hará feliz.
EMAIL	Cuantas más estrellas de la suerte, mejor será la suerte.		El icono parpadeante indica que hay un mensaje. El mensaje puede ser bueno o malo. ¿Regalo o trampa? Tú verás.
INVENTARIO	Adivina la contraseña. Hay un regalo secreto si introduces la contraseña correcta.		Ver los regalos comprados la última vez en el cofre del tesoro.
LLAMADA	EDUARDO te llamará cuando esté enfermo, tenga hambre o quiera ir al baño. Cuídalo.		